

3DMAX 工业渲染动画—预科班

✓ 已上架：**定价 1990 元，可联系助教了解最新优惠详情**

了解具体课程内容请联系助教



01 第一章 IK 解算器

- 1.1HI 解算器(16 分钟)
- 1.2HD 解算器(14 分钟)
- 1.3HD 解算器案例(19 分钟)
- 1.4IK 肢体解算器(8 分钟)
- 1.5 样条线 IK 解算器(17 分钟)
- 1.6 样条线 IK 解算器(22 分钟)

02 第二章 机械运动专题

- 2.1 平面四连杆机构(15 分钟)
- 2.2 连杆滑块机构(14 分钟)
- 2.3 凸轮机构(22 分钟)
- 2.4.1 直齿轮机构(14 分钟)
- 2.4.2 锥齿轮（差速器）(23 分钟)
- 2.4.3 蜗轮蜗杆(6 分钟)
- 2.4.4 行星齿轮(17 分钟)
- 2.5 棘轮(24 分钟)
- 2.6 槽轮(14 分钟)

03 第三章 流体专题

- 3.1 火凤凰简介和基本模拟(13 分钟)
- 3.2 基本原理(14 分钟)

- 3.3 预设效果应用(29 分钟)
- 3.4 模拟通道(11 分钟)
- 3.5 燃烧模拟(10 分钟)
- 3.6 涡度限制(7 分钟)
- 3.7.1 与外部对象交互-刚体(11 分钟)
- 3.7.2 与外部对象交互-粒子(15 分钟)
- 3.7.3 与外部对象交互-力(11 分钟)
- 3.8 重模拟(14 分钟)

04 第三章 流体专题

- 3.9.1 渲染的通道、图表和梯度(14 分钟)
- 3.9.2 渲染中的烟雾不透明度(10 分钟)
- 3.10.1 火焰喷射器按案例简介(7 分钟)
- 3.10.2 粒子系统简介(22 分钟)
- 3.10.3 主火焰粒子系统创建(22 分钟)
- 3.10.4 滴落火焰粒子系统创建(20 分钟)
- 3.10.5 开始火凤凰模拟(19 分钟)
- 3.10.6 烟火效果调整(21 分钟)
- 3.10.7 使用渲染功能调整效果(19 分钟)
- 3.10.8 最终调整和后期合成(18 分钟)

05 第三章 流体专题

- 3.11.1 汽车沙漠行驶烟尘效果案例简介(4 分钟)
- 3.11.2 汽车行驶动画制作(27 分钟)
- 3.11.3 烟雾效果模拟(24 分钟)
- 3.11.4 渲染效果调整(12 分钟)
- 3.12.1 直升机降落案例简介(2 分钟)
- 3.12.2 直升机降落动画制作(26 分钟)
- 3.12.3 粒子系统制作(13 分钟)
- 3.12.4 火凤凰烟尘效果制作(27 分钟)
- 3.13.1 水气球爆炸案例简介(2 分钟)
- 3.13.2 气球爆炸效果制作(21 分钟)

06 第三章 流体专题

- 3.13.3 火凤凰流体效果模拟(13 分钟)
- 3.13.4 最终渲染调整(10 分钟)

- 3.14.1 军舰海中航行案例简介(4 分钟)
- 3.14.2 场景处理和动画制作(10 分钟)
- 3.14.3 开始火凤凰模拟(10 分钟)
- 3.14.4 尾流效果制作(24 分钟)
- 3.14.5 最终渲染设置(31 分钟)

07 第三章 流体专题

- 3.15.1 水果落水案例简介(3 分钟)
- 3.15.2 场景设置和粒子系统创建(20 分钟)
- 3.15.3 开始火凤凰模拟(13 分钟)
- 3.15.4 最终渲染效果调整(12 分钟)

08 第四章 产品案例

- 4.1 径向引擎动画制作(151 分钟)
- 4.2 RC 赛车动画制作(155 分钟)
- 4.3 生产线 Delta 机器人动画制作(156 分钟)
- 4.4 四足机械狗动画制作(151 分钟)
- 4.5 机械独角兽动画制作(117 分钟)
- 4.6 滑槽机构动画制作(140 分钟)
- 4.7 生产线搬运机器人动画制作(142 分钟)
- 4.8 曼森发动机动画制作(138 分钟)
- 4.9 球形机器人动画制作(146 分钟)
- 4.10 管道机器人动画制作(137 分钟)

09 第四章 产品案例

- 4.11 直升机桨头动画制作(150 分钟)
- 4.12 减速器装配动画制作(151 分钟)
- 4.13 传送带系统动画制作(105 分钟)
- 4.14 毅力号火星车动画制作(137 分钟)
- 4.15 曲柄滑块动画制作(151 分钟)
- 4.16 仿生机械手动画制作(154 分钟)
- 4.17 V8 发动机动画制作(115 分钟)
- 4.18 减速器动画制作(79 分钟)